

Biuletyn Informacji Publicznej Szkoły Głównej Gospodarstwa Wiejskiego

Adres artykułu: <https://bip.sggw.edu.pl/przetarg/p-dostawa-i-wdrozenie-oprogramowania-do-wizualizacji-sterowania-i-optimalizacji-procesow-biznesowych-oraz-dostawa-wytworzonych-10-gier-symulacyjnych-w-ramach-projektow-zrownowazony-kampus-sggw-ksztalcenie-na-rzecz-branz-kluczowych-i-greentecheducation-sgg>

Dostawa i wdrożenie oprogramowania do wizualizacji, sterowania i optymalizacji procesów biznesowych oraz dostawa wytworzonych 10 gier symulacyjnych, w ramach projektów „Zrównoważony Kampus SGGW - kształcenie na rzecz branż kluczowych” i „GreenTechEducation - SGGW dla gospodarki przyszłości”

Zamówienie na:	Dostawa i wdrożenie oprogramowania do wizualizacji, sterowania i optymalizacji procesów biznesowych oraz dostawa wytworzonych 10 gier symulacyjnych, w ramach projektów „Zrównoważony Kampus SGGW - kształcenie na rzecz branż kluczowych” i „GreenTechEducation - SGGW dla gospodarki przyszłości”
Stan zamówienia:	W trakcie rozstrzygania
Numer sprawy:	CI.250.14.2025
Zamawiający:	Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie
Tryb zamówienia:	Przetarg nieograniczony
Rodzaj zamówienia:	Dostawy
Termin składania ofert:	27.11.2025 10:00
Miejsce składania ofert:	https://ezamowienia.gov.pl/

Adres strony internetowej prowadzonego postępowania (link prowadzący bezpośrednio do widoku postępowania na Platformie e-Zamówienia):

<https://ezamowienia.gov.pl/mp-client/search/list/ocds-148610-db6d9062-666e-408d-8d90-30e44dfccece>

Identyfikator (ID) postępowania na Platformie e-Zamówienia:
ocds-148610-db6d9062-666e-408d-8d90-30e44dfccece

Metryczka

Odpowiedzialny za treść:	Joanna Soboń
Wytworzył:	Prorektor d.s. Rozwoju
Data wytworzenia:	28.10.2025
Opublikował w BIP:	Joanna Soboń
Data opublikowania:	29.10.2025 11:22
Liczba wyświetleń:	297